Hej mitt namn är Marco, jag är 27, jag har jobbat på en applikation som riktar sig till föreningar. Jag valde att göra en applikation inom det här området för att jag själv har en egen minde förening och håller förenings verksamhet varmt om hjärtat.

Min applikation är ett administrativt verktyg som ska underlätta hantering av förenings medlemmar och förenings aktiviteter. Jag vill med min applikation ge föreningar en översikt över sin aktivteter och medlemmar.

Min målgrupp är bred efter som jag riktar mig till förening aktiva, de kan vara 12-100 År. Det är en grupp som är i konstant förändring och utveckling, medlemmar kommer och medlemmar går, det sammas gäller aktiviteter dem kommer och går.

Jag vill att man lätt ska kunna lära sig att använda applikationen utan större problem. Därför har det över gripande målet med min applikation var att skapa en plattform som är lätt att använda, lät att lära sig och tydlig.

Kravspecifikation för medlemmar

man ska med hjälp utav min applikation kunna registrera, uppdatera och ta bort nya och befintliga medlemmar.

Kravspecifikation för aktivitet

man ska kunna se en lista på alla aktiviteter som finns, man ska kunna skapa aktiviteter, ta bort aktivteter och lägga till medlemmar i aktivitet och ta bort medlemmar från aktivteter

Min applikation är skapad med C# för att kommunicera mellan databas och applikation, SQL för databasen och de lagrade procedurerna, CSS för de design och ASP.net för att skapa den dynamiska webb sidan.

Jag vill ha en enkels design, med tydliga färger för att skapa ett harmoniskt utseende samtidigt som kontraster mellan olika element i designen behövde vara tillräckligt stor för att kunna uppfattas tydligt.

Fokus för design har varit enkelhet, Jag har därför valt en stilren färg design som inte distraherar användaren. Detta för att dem lättare kunna lära sig applikationen och hitta informationen man söker. Har också varit sparsam med färger på grund av det .

Jag valde 4 färger att bygga applikationen utseende runt, svar till bakgrunder, vit och gråt till text, ljus blått för att navigera i applikation, läste när jag samlade information om färger att varma toner är lättare att följa och ögat lägger märke till dessa snabbare.

Här har ni min layout, har satsat på att få layouten välstrukturerat för att göra det så lätt som möjligt att överblicka. Vill att användaren ska känna att applikation är lätt att ta sig runt i, det ska finnas tillräckligt med ledtrådar för vad som finns var, det kan vara visuella ledtrådar eller text jag lagt in för att skapa tydlighet.

Har lagt till tydliga fel meddelande och åtgärds texter. Fel meddelanden vissas i röde färg och åtgärds texter förklara tydligt så att det inte råda några tveksamheter kring vad man ska göra för att fixa felet.

För att göra interaktionsflödet så stabilt så möjligt har jag valt att fokuserat på feedback. Så fort man gjort en förändring så får man tydliga meddelanden på att man gjort en förändring i applikationen. Om man tagit bort, uppdaterat eller lagt till något nytt så får man ett tydligt meddelande

Så här ser det ut när man trycker på en medlem, på vänster sida har vi information om medlemmen, i mitten har vi kontaktuppgifter, till höger har vi alla aktiviteter medlemmen kommer delta i.

Jag har valt två sätt att bekräfta att man vill ta bort något. När man tar bot en medlem så tas man till en bekräftelse som är tydlig och stor. Medan i andra platser i applikationen där man tar bort saker i större frekvens valt pop up rutor.

Trycker man på aktivteter i start sidan så tas man till en lista med alla aktivister, trycker man på någon av aktiviteterna så tas man till en lista med alla som deltar i aktiviteten. Där kan man ta bort medlemmar från aktiviteten

På de platser i min applikation där det finns behov av att redigera information i större frekvens så har jag val att ha den här laoten. Här har man en lista på all aktiviteter, här kan man lägga till nya aktivteter, ta bort dem och ändra dem.

Det är lätt att man som utvecklar inte ser bristerna i sin applikation, därför valde jag att få hjälp av vänner och bekanta att testa min applikation. Jag har fåt flera väldigt bra synpunkter på saker som dem känt var konstigt och fel de hittat.

Saker jag tar med mig till andra projekt

Är att alltid gör en över gripande tidsplan för hela projektet, so man vet när saker ska var klara. att Jobba iterativ och tänka på målgruppen och dess behov och försök som utvecklare set in mig i den för att skapa en bättre produkt.

Jag har fått några föreningar att testa min applikation och fot positiv feedback, jag känner applikationens design och idé tilltalar den målgruppen jag riktat in mig på.